



Electronic Sports Festival feiert Premiere im Hallmann Dome -BILD

ID: LCG18033 | 31.01.2018 | Kunde: ELECTRONIC SPORTS FESTIVAL - powered by T-Mobile | Ressort: Chronik Österreich | Medieninformation

Am 24. und 25. März 2018 findet erstmals das Electronic Sports Festival in Wien statt, zu dem die Veranstalter über 4.000 Gamer und Interessierte erwarten. Location und weitere Details sind nun fixiert.

Bilder zur Meldung auf <http://presse.leisuregroup.at/diamir/esf/location>

Video zur Meldung auf <https://www.youtube.com/watch?v=8jPkXLg8OsA>

Wien (LCG) -Nach der ersten Präsentation im November 2017 geben DIAMIR Holding und DocLX Holding, Österreichs größte Eventagentur, als Veranstalter nun weitere Details zum Electronic Sports Festival (ESF) bekannt, das heuer erstmalig in Wien stattfinden wird. Mit dem 24. und 25. März 2018 wurde ein neuer Termin gefunden und mit dem Hallmann Dome in Wien Favoriten steht nun die Location für die Eventpremiere fest.

Auf der größten LAN-Party des Landes matchen sich auf über 2.150 Quadratmetern über 4.000 eSports-Athleten und Fans bei zwei großen Live-Turnieren in den Spielen Counter Strike Global Offensive (CS:GO) und League of Legends. Den Siegern winken insgesamt Preisgelder in Höhe von 20.000 Euro sowie zahlreiche attraktive Sachpreise bei allen Turnieren und Bewerben. Unter anderem können die Digital-Athleten ihr Können auch in den Spielen Playerunknown's Battlegrounds (PUBG), Rocket League und Hearthstone unter Beweis stellen. Vor Ort können auch Zuseher die Spiele live auf großen Video-Walls verfolgen und ihre Athleten anfeuern. In den nächsten Jahren erwarten die Veranstalter nach

der gelungenen Premiere bereits mehr als 10.000 Teilnehmer beim ESF.

ESF ist Leuchtturm-Projekt für den Digitalstandort

"Weltweit spielen 696 Millionen eSports und bis 2020 wird der Markt auf 1,488 Milliarden aktive Spieler anwachsen. Damit sind Electronic Sports ein digitaler Breitensport, der für ein jährliches Umsatzvolumen von über fünf Milliarden Euro verantwortlich zeichnet. Das Electronic Sports Festival positioniert Wien als moderne Stadt und Digital-Hub weit über die Grenzen des Landes hinaus. Den zu erwartenden internationalen Zusehern im Live-Stream präsentiert sich die Stadt als Innovationsstandort", sind die DIAMIR Holding-Gründer **Lorenz Edtmayer** und **Maximilian Nimmervoll** überzeugt.

"Electronic Sports sind ein starker Wirtschaftsfaktor geworden: Bei Turnieren der Spiele Counter Strike Global Offensive (CS:GO) und League of Legends werden Preisgelder in Höhe von 93 Millionen US-Dollar (75,4 Millionen Euro) ausbezahlt. **Kuro Salehi Takhasomi** verdient als erfolgreichster Athlet jährlich 3,3 Millionen US-Dollar (2,7 Millionen Euro). Mit dem Electronic Sports Festival bringen wir einen Hype nach Österreich, der vor allem im US-amerikanischen und asiatischen aber auch im deutschen Raum schon ein Massenphänomen ist", zeigt DocLX Holding-Gründer **Alexander Knechtsberger** die wirtschaftliche Dimension auf.

Das Electronic Sports Festival ist das erste groß angelegte Event für die heimische Community, bei dem Teamgeist, Spaß, Action und Vernetzung im realen Leben im Vordergrund stehen.

Künftig sollen eSports-Turniere auch im Rahmen klassischer Sportveranstaltungen wie den Asian Sport Games im Jahr 2022 ausgetragen werden. Auch mit den Olympischen Spielen in Paris (2024) laufen auf internationaler Ebene bereits intensive Gespräche.

Buntes Rahmenprogramm für eingefleischte Electronic Sports-Fans und Athleten

Begleitend zu den beiden großen Live-Turnieren, zu denen tausende Zuseher im Stream erwartet werden, können sich eSports-Fans auch auf ein buntes Rahmenprogramm beim ESF freuen. Unter anderem können sie ihr Können in den Outfits ihrer Lieblings-Charaktere beim Cosplay-Contest unter Beweis stellen, sich bei Beat-the-Pro-Spielen mit den absoluten Profis matchen oder beim Beerpong-Turnier kühle Erfrischungen mit heißer Game-Action kombinieren.

Ein Trade-Village, bei dem die Hersteller Produktneuheiten vorstellen, sowie ein Fachkongress mit führenden Industrie-Experten runden das Programm des ersten ESF ab.

Der Vorverkauf startet

Tickets für das erste Electronic Sports Festival sind ab 15 Euro auf <http://www.esports-festival.com/tickets> erhältlich. Early-Bird-Gamer-Tickets für die LAN-Party und die Turniere kommen auf 39 Euro und Premium-Gamer-Tickets mit Zugang zur exklusiven VIP-Area kosten in der Frühbucherphase 79 Euro. Die Frühbucherphase läuft bis zum 14. Februar 2018. Damit gibt es auch noch ein perfektes Valentinstagsgeschenk für alle eSports-Fans!

Weitere Informationen zur Premiere des Electronic Sports Festival auf <http://www.esports-festival.com>.

Über DIAMIR HOLDING

2010 gründeten **Lorenz Edtmayer** und **Maximilian Nimmervoll** Tailored Apps und leisteten Pionierarbeit in der digitalen Transformation analoger Geschäftsprozesse. Nachdem sie bereits im ersten Jahr den Break-even erzielten, bauten sie das Portfolio zügig um Beratungs-

und Softwaredienstleistungen aus. Unter der DIAMIR HOLDING sind heute die Unternehmen Tailored Apps, Web & Söhne, Share Lock, Darwin's Lab und die Veranstaltungsreihe Darwin's Circle (gemeinsam mit Kobza Media) sowie das Medienunternehmen DerBrutkasten.com vereint. Edtmayer und Nimmervoll beteiligen sich mit ihrer Unternehmensgruppe an disruptiven Start-ups wie HELFERLINE oder PEZZ. Zu den erfolgreichsten Projekten, die gemeinsam mit und für Kunden umgesetzt wurde, zählen unter anderem die 3TV App von Hutchison, die gerade von Futurezone.at zur App des Jahres gewählt wurde, oder die App von willhaben.at mit 2,5 Millionen Downloads. Edtmayer und Nimmervoll wurden 2017 von EY als Entrepreneurs of the Year ausgezeichnet. Weitere Informationen auf <http://diamirholding.com>.

Über DocLX Holding

Als Muttergesellschaft der DocLX Event Consulting GmbH, der DocLX Travel Events GmbH und der deutschen DocLX Abistars GmbH mit Sitz in München ist die DocLX Holding mit einem Jahresumsatz von durchschnittlich 20 Millionen Euro und 35 hoch spezialisierten Mitarbeitern Österreichs führende Eventagentur mit touristischem Schwerpunkt. Mit Sitz im Wiener Innenstadtpalais Schönborn-Batthyány zeichnet die Unternehmensgruppe als strategischer Partner des WienTourismus exklusiv für den Vertrieb der Vienna City Card, Österreichs erfolgreichster Touristenkarte, verantwortlich. Zu den größten Eventproduktionen der Agenturgruppe unter der Leitung von **Alexander Knechtsberger** (Doc) zählen Europas größte Event-Maturareise X-Jam, das mehrtägige Lighthouse Festival in Kroatien und Südafrika, die Open-Air-Eventreihe Spontan Techno, die Vermarktung des Erzbergrodeos sowie Eventkonzeptionen und -umsetzungen für namhafte nationale und internationale Konzerne. Die 1991 von Knechtsberger gegründete Agentur wurde mehrfach mit dem Austrian Event Award ausgezeichnet, ist Mitglied im Event Marketing Board Austria und TÜV zertifiziert. Weitere Informationen auf <https://www.viennacitycard.at>, <http://palaischoenborn-freyung.at> sowie <http://www.doclx-holding.com>.

Electronic Sports Festival

Datum: 24. und 25. März 2018

Ort: Hallmann Dome

Adresse: 1100 Wien, Gutheil- Schoder- Gasse 9

Lageplan: [https:// goo.gl/ maps/ jUf2Cj4bx7x](https://goo.gl/maps/jUf2Cj4bx7x) Website: [http://
www.esports- festival.com](http://www.esports-festival.com)

+++ BILDMATERIAL +++

Das Bildmaterial steht zur honorarfreien Veröffentlichung im Rahmen der redaktionellen Berichterstattung zur Verfügung. Weiteres Bild-und Informationsmaterial im Pressebereich auf [https:// www.leisure.at](https://www.leisure.at) . (Schluss)

